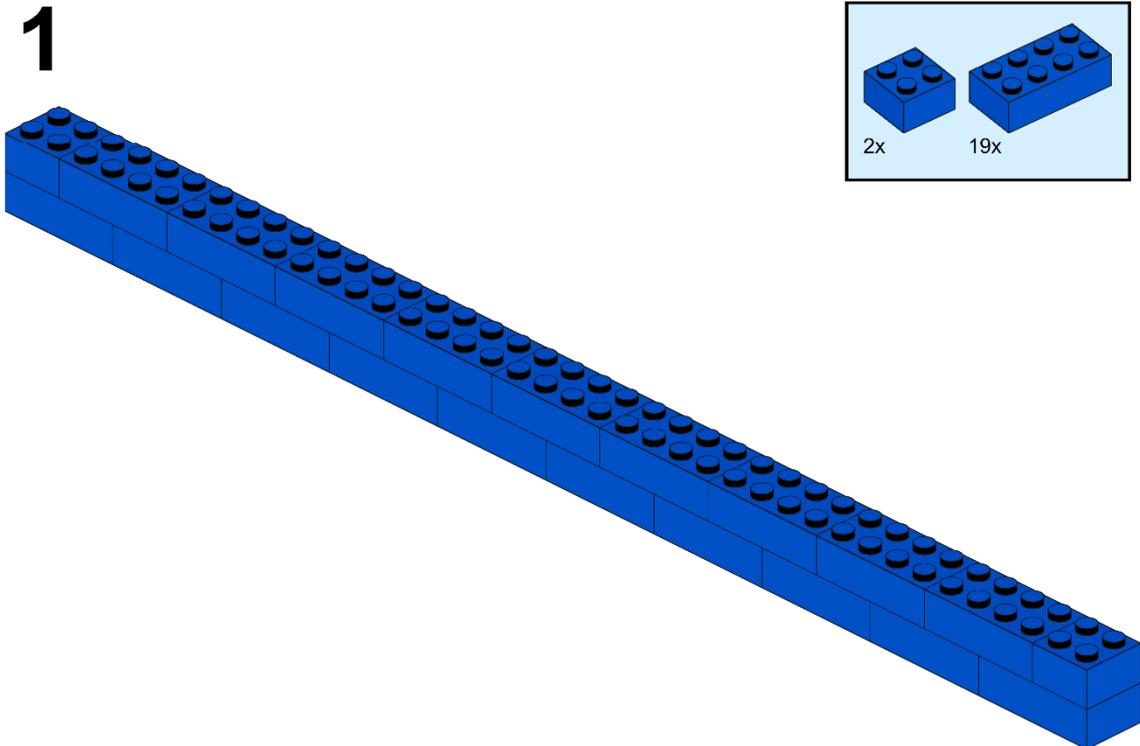


Bauanleitungen Aufgabenobjekte

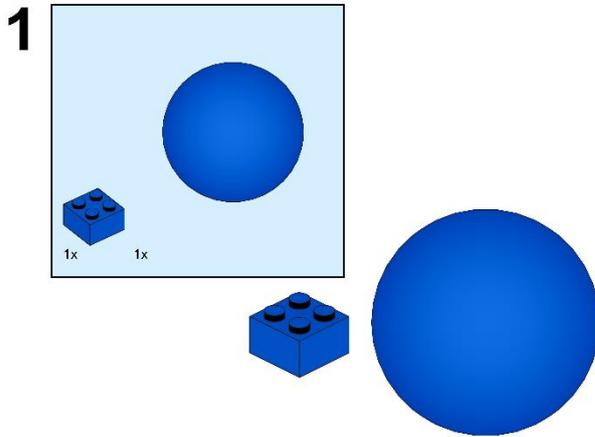
Bande

Die Bande könnte auch höher gebaut werden, z.B. um eine größere Fläche für einen Ultraschallsensor zu bieten. Die Bande kann in dieser Länge auf den Markierungen auf dem Spielfeld platziert werden.



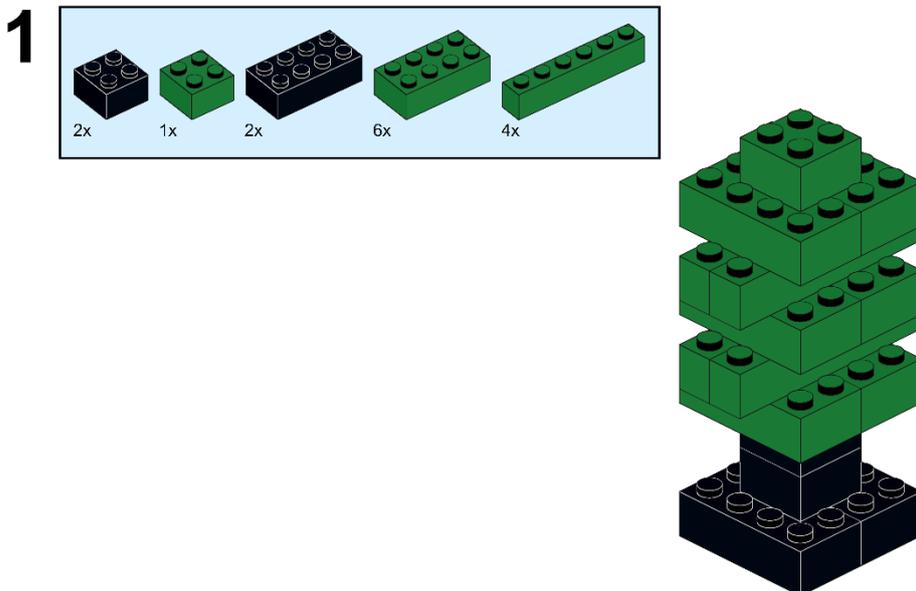
Ball

Ein Ball kann in verschiedener Form für Aufgaben genutzt werden. Ein Beispiel ist es, den Ball auf einen 2x2 LEGO-Stein zu setzen mit einer Aufgabe „Stoße den Ball von der Position“. Alternativ könnte der Ball auch auf die 2x2-Platte gelegt werden.



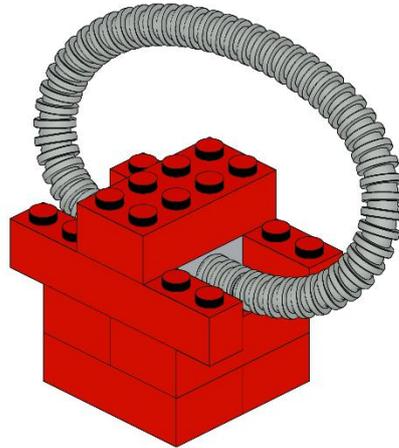
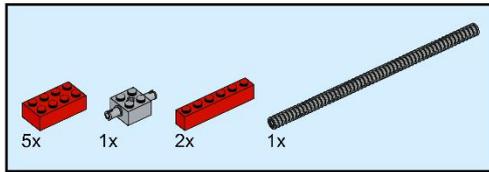
Baum

Ein Baum kann auf eine 4x4-Markierung gestellt werden und zum Beispiel mit einer Aufgabe „Der Baum darf nicht verschoben“ werden verbunden werden.



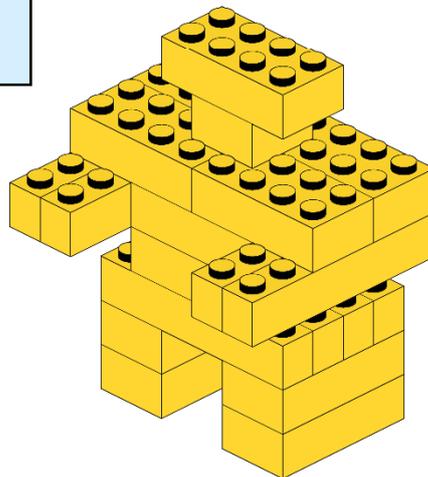
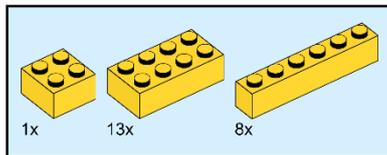
Schlinge

1



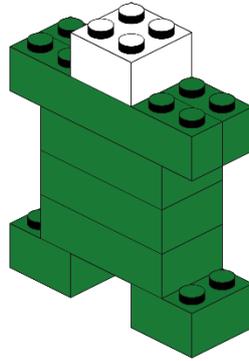
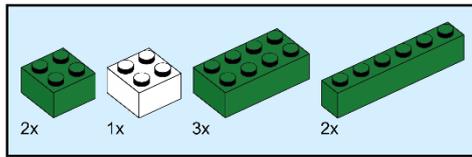
Große Figur

1



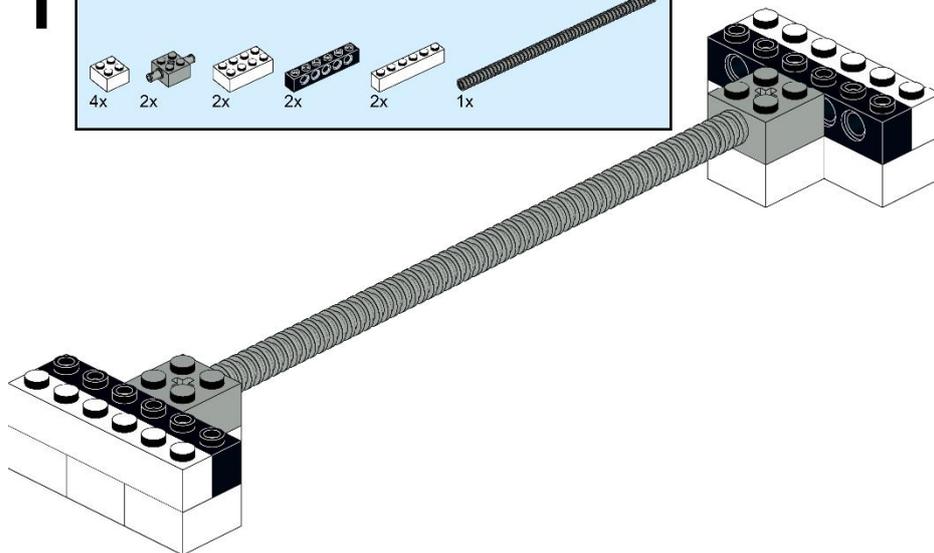
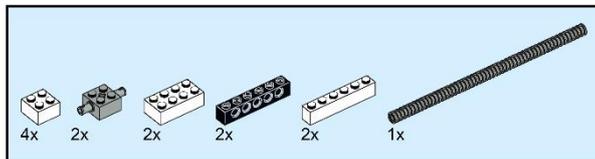
Kleine Figur

1



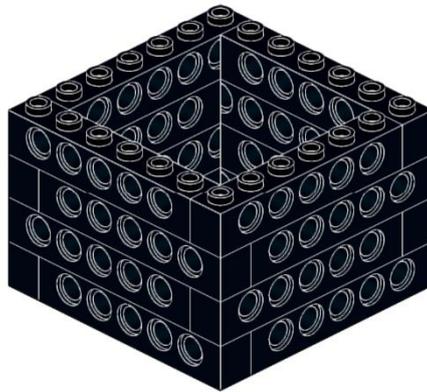
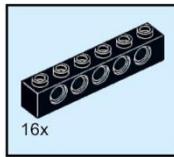
Kabel

1



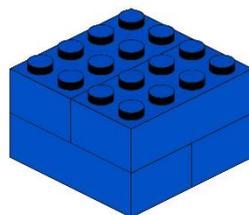
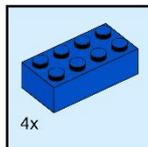
Block 6x6

1

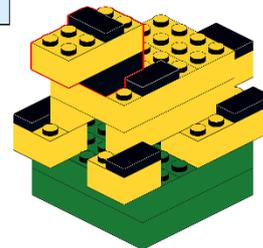
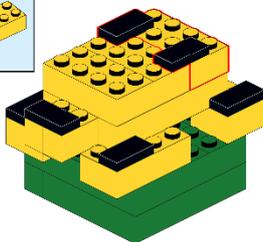
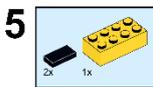
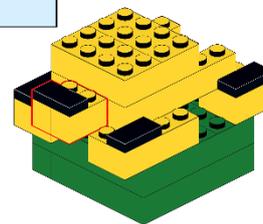
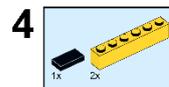
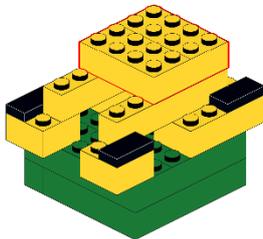
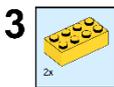
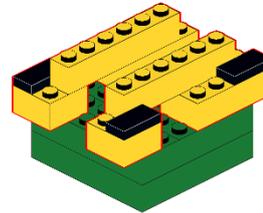
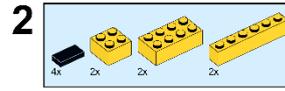
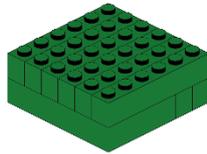
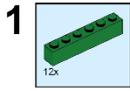


Block 4x4

1



Tier / Jaguar



Tier / Schildkröte

